

早押し判定器

読み上げ問題には欠かせないクイズイベントの定番

ピンポン♪ブー♪など華やかな効果音で演出

最大6人まで利用可能

取扱説明書

<ミニ型セット>

2023年7月8日

早押しクイズのノウハウや運営サービスについてはホームページをご覧ください。



〒780-0991 高知県高知市宗安寺 591-1

電話：(088) 843-1601 携帯：090-3041-6033

WebSite: <https://shikokudenshokugoei.jp/> E-Mail: info@shikokudenshokugoei.jp

ご利用のお客様へ

弊社の機材レンタルサービスは、この取扱説明書を読み注意・約束を守ってご利用頂ける方を対象にしております。多機能なマシンを利用するには多少の知識が必要です。この説明書には初めての方でも、簡単に利用できるように例を示して書いておりますので最後まで目を通してからご利用ください。

精密機械なので、落としたり、乱暴に扱うと故障します。また、取扱説明書（以下、本書）の手順にない使い方をすると、予期せぬ不具合も起こり得ます。更に、本書と異なる使い方でトラブルが発生した場合はサポートにも限界がありますし、常時サポート可能な体制も取っていないので、急なご連絡では対応を致しかねます。そこで事前に余裕を持ってテストして頂き、本書通りの操作で機械の取り扱いに慣れておいてください。

<注意事項>

- ◆ 本書の一部または全部を無断転載することは禁じています。
- ◆ 本製品は機能追加、並びに品質向上のため、予告なく仕様変更する場合があります。継続的にご利用いただく場合でも、必ず本書の最新版をお読みください。
- ◆ 本書につきましては万全を期していますが、万一ご不明な点や誤り、内容の記載漏れなどお気づきの点がございましたら、弊社までご一報ください。
- ◆ 弊社では、本書の内容に従った利用で起こり得る様々なケースを想定して、事前確認を行っています。また、商品発送前にも機器の動作確認をし、お客様のお手元に商品が届いた後のテスト中に不具合があった場合に備え、商品の交換体制もできるかぎり整えています（但し近県のみ）。そのため、本製品の運用を理由とする損失、逸失利益などの請求につきましては、如何なる責任も負いかねますのであらかじめご了承ください。同様に、本製品の故障などにより人身事故・火災事故・社会的損失などが生じて、弊社は如何なる責任も負いかねます。



－ 目次 －

Page 1	表紙
Page 2	ご利用のお客様へ 注意事項
Page 3	目次
Page 4	1.はじめに
Page 5	2.大切な電源について
Page 6	3.各機器の紹介
Page 7	4.本体パネルの説明
Page 8	5.機能の紹介
Page 9	6.基本セット（5人分）の内訳と梱包状態
Page 10	
Page 11	7.機器の接続方法
Page 12	8.動作の確認方法 押せるボタンの制限
Page 13	9.設定方法
Page 14	10.リモコンで操作する
Page 15	11.利用例（リスタートOFFモード）
Page 16	12.利用例（リスタートONモード）
Page 17	13.リスタート機能を利用した進行例
Page 18	14.効果音 外部機器への接続資料
Page 19	効果音の内容
Page 20	15.よくある質問と答え
Page 21	
Page 22	16.あと片づけの注意
Page 23	17.機材チェックシート（見本）
Page 24	早押し判定器 機能比較表
Page 25	連絡先

1. はじめに

この度は弊社の「早押し判定器」をご利用いただき、誠にありがとうございます。製品の性能をフルに活用していただく為にも、必ず最後までこの取扱説明書（以下、本書）をお読みください。

<使用上のご注意>

- 取扱説明書（以下、本書）に従い、正しくやさしく操作してください。
- 本書を読まずに、安易に弊社に電話で問い合わせるのはお控えください。
- 機能を理解しないで操作すると、想定外の事態に慌てたり、イベントを台無しにし兼ねません。基本に則り、本書をご一読ください。
- 商品は精密機械ゆえ、落とせば故障します。乱暴に取り扱わないでください。
- 本書の手順にない接続をすると、故障の原因になることもあります。
- 本機は防水・防滴仕様ではありません。屋外や水濡れの可能性がある場所では、対策を施してください。
- 本機は、精密な電子部品を多数実装しています。本機の移動および運搬時には、衝撃が加わらないように注意して下さい。
- 本機の設置場所は、直射日光の当たる場所や高温になりやすい場所を避け、なるべく日陰で通気性の良い場所でご使用ください。やむを得ず使用する場合は、熱反射シート等を利用して対策してください。
- 定格電圧は、AC100V、50/60Hz、30W 未満です。
- 電圧の安定しない発電機でのご利用は、お控えください。
- 電源の詳細は、「大切な電源について」の項を参考にしてください。
- 電源コードは、機材への挟み込みやなど無理な力が加わらないよう、また発熱体への接触などにご注意ください。
- 異常音や臭いが発生した際は利用を中止し、電源コードをコンセントから抜いて、至急弊社にご連絡ください。
- 長時間利用しない場合は、電源を切り、電源コードもコンセントから抜いてください。
- 故障と感電事故を防止や、性能を維持するためにも、絶対にケースを開けて内部に触れたりしないでください。修理・改良が必要なときには、事前に弊社に許可を得てください。

2. 大切な電源について

- 電源には家庭等で使われる「一般電源」をはじめ、会館など施設の照明電源として用いている「調光電源」のほか、祭りなど仮設会場で使われる「発電機による電源」など、いくつかの種類があります。
- 「一般電源」以外でも、調節により 100V、50Hz/ 60Hz を供給することができます。ただし、タコ足配線や長いコードで接続すると本来の電圧が得られなくなり、機器が正常に動作しない場合や、配線の発熱に至る場合があります。
- 電線には抵抗があるので、負荷（機器）を接続して電流を流すと電圧を降下が生じます。実際の電圧は、負荷を接続した状態で測る必要があります。テスターでコンセントの電圧を測定し 100V（無負荷電圧）を示していても、電球を点灯させたりすると、電線の抵抗により機器側では電圧は降下します。それを防ぐには、流す電流は少なくして短く太く、更に接続箇所を少なくする必要があります。
- 例えば、イベント等で電気ドラム（コード 30m）を 3 本直列につないで 90mにし、機器を接続してみたら動作しない場合です。負荷（消費電力）が小さい機器なら、殆ど問題はありません。しかしホットプレートなど、消費電力が大きい機器と一緒に使用すると、元が 100V であっても 90m 離れた場所では 80V 以下となることがあります。30m の電気ドラムを 3 本つないだ場合も同様になると考えられ、目的の機器を正常に利用できる保障はありません。



30m の電気ドラムを 3 本つなぐと・・・

- 特に古い発電機の中には電圧変動が大きなものや、ノイズが加わり正常の動作しない場合もあります。



- 会館の壁のコンセントは「一般電源」ですが、照明を明暗させるための調光電源では、100%フルで送っても波形が乱れた電源（電圧が変動する電源）しか供給できないものもあります。壁から直接とる電源ではない場合は、念のため会館職員に「パソコンなどを使っても大丈夫か？」と確認を取ってから利用することをお勧めします。
- 以上のように、電子機器には正しい電気を送るよう、細心の注意が求められます。

※良いイベントが開催できることを、スタッフ一同願っております。

四国電飾工芸

3. 各機器の紹介



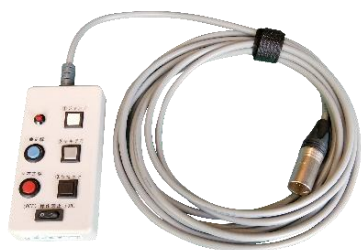
【本体】

横幅：270mm 奥行：120mm 高さ：90mm



【LEDスイッチボックス】

横幅：100mm 奥行：160mm 高さ：115mm



【リモコンスイッチ (5m)】

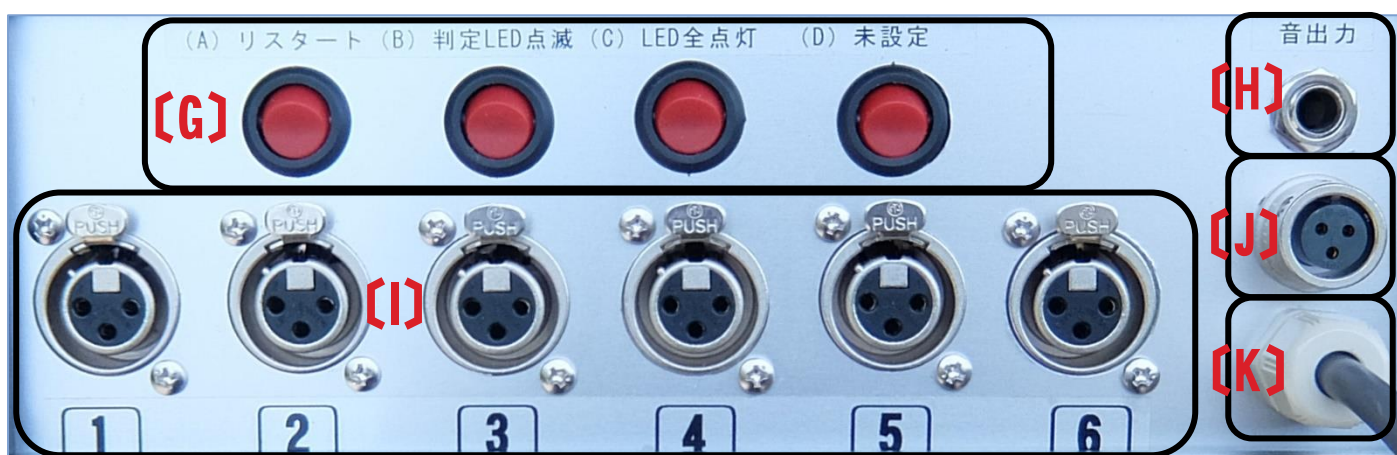
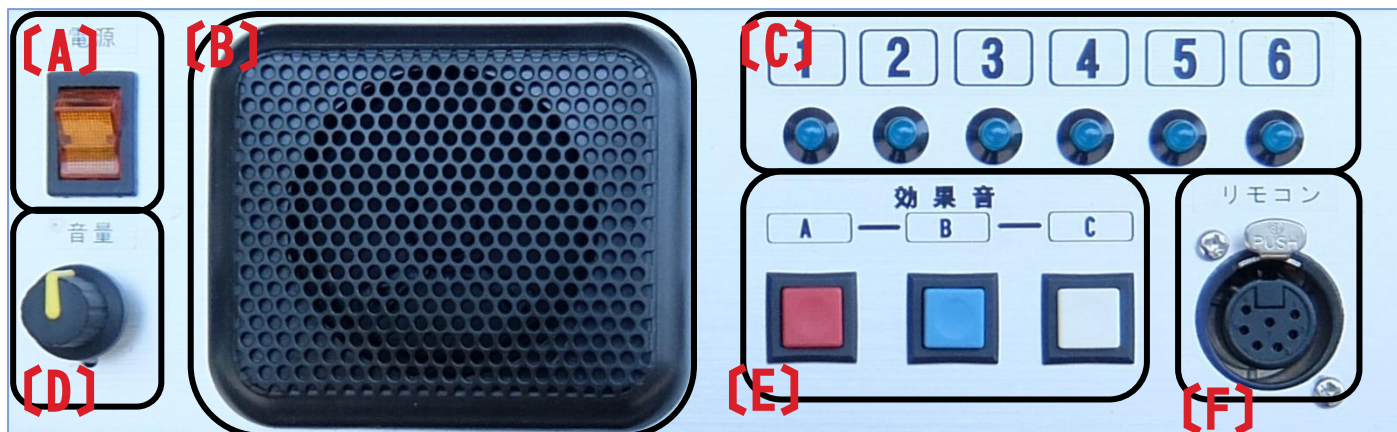
横幅：65mm 奥行：130mm 高さ：30mm



【接続コード (12m)】

※上記寸法は目安としてください。

4. 本体パネルの説明



- A - [電源スイッチ]
- B - [スピーカー]
- C - [判定モニター]
- D - [効果音音量調節]
- E - [効果音ボタン]
- F - [リモコン接続コネクタ] 抜くときは「PUSH」とある部分を押して抜いてください。

- G - [設定スイッチ]
- H - [音出力]
- I - [LED スイッチボックス] へ接続 抜くときは「PUSH」とある部分を押して抜いてください。
- J - [未設定] 拡張端子
- K - [AC100V コンセントへ]

5.機能の紹介

●リスタート機能 ボタンをバタバタ連打したい場面に！

正解が出るまでゲームを継続する場合に便利な機能です。不正解♪ボタンを押すと、不正解の効果音が鳴り終わると同時に自動的にリセット（消灯）、再びスタートしボタンを受け付ける状態にします。ゲームの途中で中止する場合は、判定前にリスタートスイッチをOFFにするとそれ以降は無効となります。

●押したままのボタンを無効化する不正操作防止機能

回答者が押すボタンは、リセット時に「OFF：押されていない状態」、ボタン受付中に「ON：押された状態」になることで早押しを判定します。押したままのボタンは不正操作と見なし判定から除外されます。一度、ボタンから手を放すとボタンを受け付ける状態になります。

●操作禁止機能（リモコン）

作業中等に回答者やオペレーターが誤って操作することを防ぐためのものです。

●判定表示機能（操作卓）

操作卓上で最初にボタンを押した回答者の回線番号をLED表示します。



6. 基本セット（5人分）の内訳と梱包状態

- 操作卓：1台
- リモコン：1台
- LEDスイッチボックス：5台
- 接続コード12m：5本
- 操作マニュアル：1冊
- 機材チェックシート：1枚

梱包サイズと重さ

横：約 66 センチ

幅：約 37 センチ

高さ：約 33 センチ

重量：約 13kg

ヤマト運輸 140センチサイズ





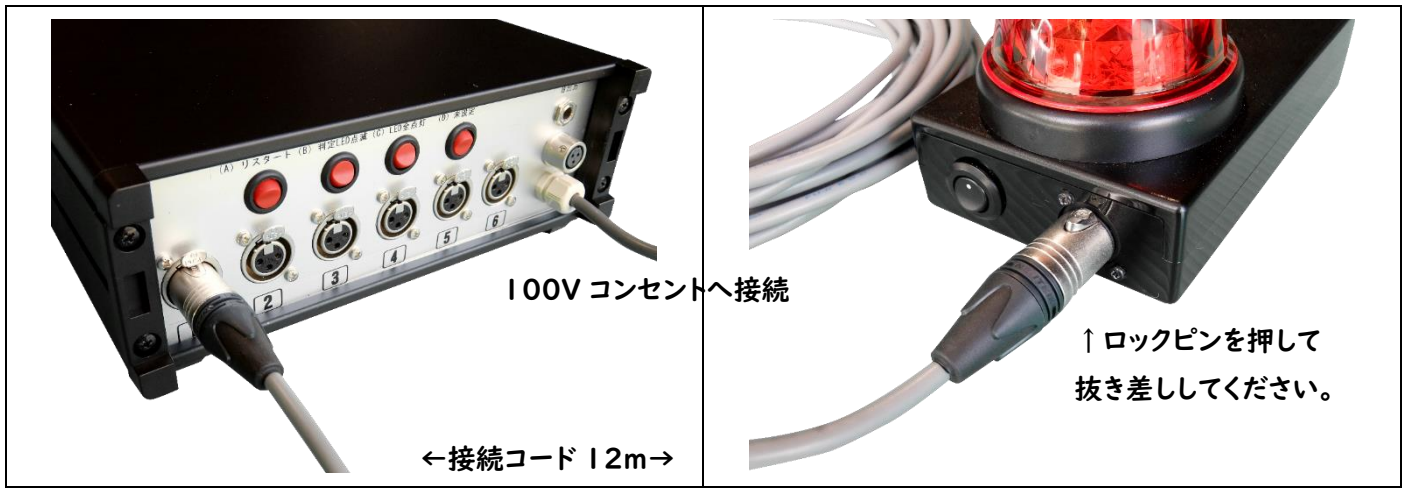
7. 機器の接続方法（接続写真参照）

全ての接続を終えてから、本体の電源を投入してください。

また、片付けや配線変更の際は、電源を切った状態で作業を行ってください。

- ① 本体とLEDスイッチボックスを、接続コード（12m）を使い接続する。
- ② コネクタにはオスとメスがあり、差し込みの出来る向きがあるので合わせて接続する。
- ③ 回答者の数だけ、接続コードを配線する事になります。5人セットの場合は5本
- ④ 本体裏面の番号がそのLEDスイッチボックスのアドレス（回答者の席番号）となります。
- ⑤ 回転灯スイッチボックスに外部押しボタンスイッチ及び帽子を接続してください。
- ⑥ 本体の電源コードをコンセントに差し込んでください。
- ⑦ 電源はAC100V30W程度です。以上でセッティングは完了です。

 <p>[本体]</p>	 <p>[リモコン]</p>
 <p>[LED スwitchボックス]</p>	 <p>[接続コード 12m]</p>
 <p>リモコンを本体に接続</p>	



8. 動作の確認方法

- (1) パネル表面の音量つまみを10時の方向にする。あとで適音にする。
- (2) パネル裏面の設定スイッチ（AからD）をすべてOFF（下記写真の様に下側を押した状態）にしてください。
- (3) コンセントへプラグを差し込み、本体の電源スイッチを投入してください。
- (4) リモコンのリセットボタンを押してください。
- (5) 各回答者のボタンを順番に押して動作テストを行います。
例) 1番のLEDスイッチボックスのボタンを押して、本体の1番のLEDが点灯することを確認してください。
- (6) 問題なければリモコンのリセットボタンを押して、次のLEDスイッチボックスをテストします。
- (7) 動作不良の場合は、電源をOFFにして配線を確認し問題なければ電源を投入し直してください。

ゲーム進行上の誤操作を防ぐために、現在の状態から次に押せるボタンを制限しています。

押せるボタン → 現在の状態 ↓	① ジャン♪	② チキチキ♪	③ リセット	○ 正解	× 不正解
①ジャン♪	▼	●	●	◇	◇
②チキチキ♪	◇	▼(●)	●	◇	◇
ボタンが押されたら	◇	◇	●	●	●
③リセット	●	●	▼	●	●
○正解時	◇	◇	●	▼(●)	●
×不正解時	◇	◇	●	●	▼(●)
効果音[A]	—	—	●	—	—
効果音[B]	—	—	●	—	—
効果音[C]	—	—	●	—	—

▼=現在動作中 ●=押せる ◇=押せない

本体で操作する効果音[A][B][C]はリセットで停止 ゲームを行う場合は必ずリセットを押してください。

9. 設定方法

(パネル裏面)



※写真はすべてOFFの状態です。ONにするにはスイッチの上側を押してください。

(A) リスタート

正解が出るまで行う場合は、不正解なら全てのボタンを瞬時にリセットし、次の早押しを受け付ける状態に瞬時に戻します。途中で中止する場合は、「×不正解ボタン」を押す前に、「リスタートスイッチをOFF」にするとその時点でリスタート機能が無効となります。

(B) 判定LED点滅

LEDを点灯させるか、点滅させるかを選択します。

ONで点滅、OFFで点灯

(C) LED全点灯

早押しゲームとは別に、全てのLEDを点灯させることができます。(B) 判定LED点滅機能と合わせてご利用ください。オープニングやエンディング、記念撮影などでの利用を想定した機能です。

(D) 未設定

(LED スイッチボックス)



LEDの明るさ切り替えスイッチ

ON: 明るい (・印側を押す)

10. リモコンで操作する



〔操作禁止スイッチ〕

ONにすると、リセットの状態、早押しボタンの受付は禁止されます。但し、本体の効果音（A・B・C）は鳴らすことができます。操作禁止スイッチを一瞬だけOFF・ONとすることで本体の効果音は停止します。

〔①ジャン♪〕

効果音が鳴ります。必ずしも鳴らす必要はありません。

〔②チキチキ〕

効果音が鳴ります。必ずしも鳴らす必要はありません。チキチキの最中にボタンを押すと時間が延長されます。

〔③リセット〕

点灯・点滅しているLEDを消します。ボタンを押している間は、操作禁止スイッチONと同じ動作をします。

〔赤色LED〕

本体と接続しているときに点灯します。

〔●正解〕

効果音（ピンポーン♪）が鳴ります。連続して鳴らすことができます。

〔×不正解〕

効果音（ブブー♪）が鳴ります。
リスタート ON時は、単発
リスタート OFF時は、連発して鳴らすことができます。

効果音は、後で押したボタンが優先となります。

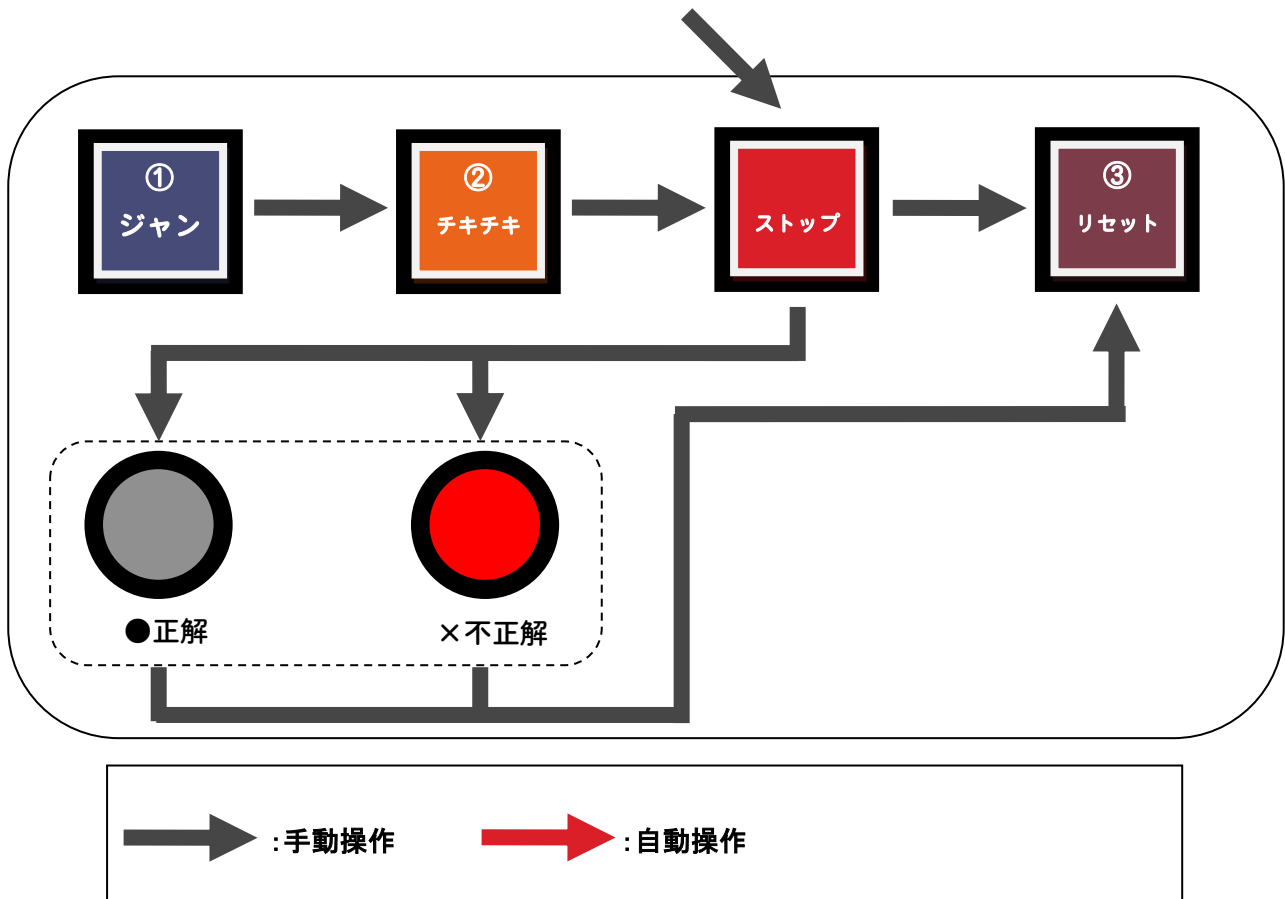
例) ②チキチキボタンを押してチキチキ・・・が鳴っている最中に本体側でドラムロールなどの効果音ボタンを押すと、ゲームは継続のままで効果音は入れ替わります。ゲーム進行中は誤って触らないようにしてください。

操作禁止スイッチがONの状態では全ての効果音を利用できません。

1 1 .利用例 (リスタートOFFモード)



誰かがボタンを押す！



①ジャン・②チキチキ・③リセットを自由なタイミングで操作することができます。

【注意事項】

①ジャンボタンは必ずしも利用する必要はありません。

②チキチキボタンは必ずしも利用する必要はありません。

チキチキ♪効果音は音源の収録時間（104秒）が最長時間となります。

動作中に延長したい場合はチキチキボタンを再度押してください。

図にある【ストップ】は、誰かがボタンを押したため、他のボタンを受け付けられない状態を表します。

③リセット状態で回答者がボタンを押すと受け付けます。

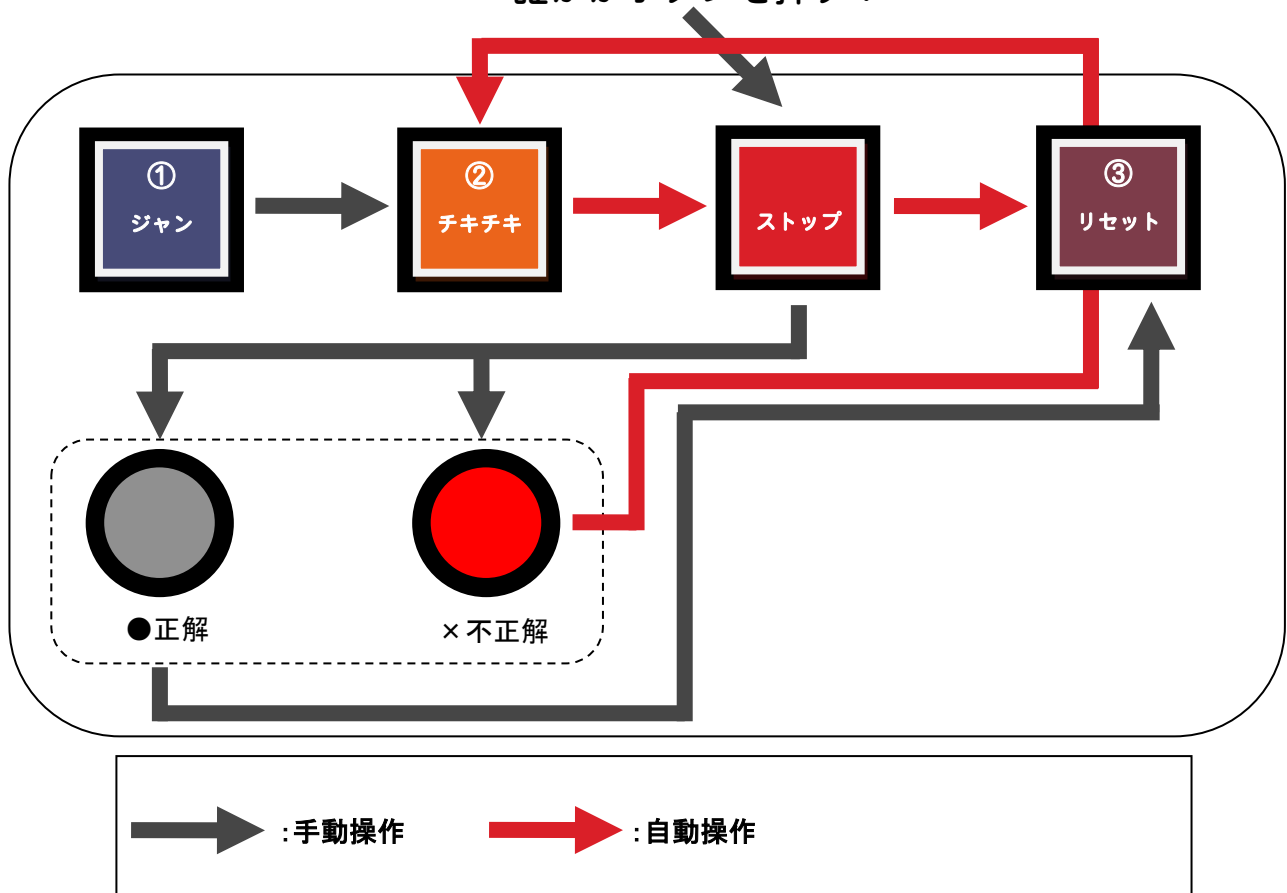
受け付けたくない場合は「操作禁止」スイッチをON、または③リセットボタンを押し続けます。

回答者が早押しボタンを押した場合は、回答に応じて 正解♪ 不正解♪ を押して ④リセットする

12. 利用例 (リスタートONモード)



誰かがボタンを押す！



【注意事項】

①ジャンボタンは必ずしも利用する必要はありません。

②チキチキボタンは必ずしも利用する必要はありません。

チキチキ♪効果音は音源の収録時間（104秒）が最長時間となります。

動作中に延長したい場合はチキチキボタンを再度押してください。

図にある【ストップ】は、誰かがボタンを押したため、他のボタンを受け付けられない状態を表します。

③リセット状態で回答者がボタンを押すと受け付けます。

受け付けたくない場合は「操作禁止」スイッチをON、または③リセットボタンを押し続けます。

回答者が早押しボタンを押した場合は、回答に応じて 正解♪ 不正解♪ を押して ③リセットする

※誤判定したときは、すぐに正しいボタンを押してください。正解を押した場合、リスタートは解除。不正解を押した場合、リスタートします。

13. リスタート機能を利用した進行例

- : 司会 問題です!(①ジャン♪)～ジャジャン♪
- : 司会 日本の海のない県は?
- : 操作 (②チキチキ♪)～チキチキ・♪・♪・♪
- : 回答者 ボタンを押すとポーン♪ → 同時にLEDが点灯・点滅する。
- : 司会 ××番の方答えをどうぞ
- : 回答者 答える 高知県
- : 司会 判定は?
- : 操作 不正解♪(ブー) → 同時に自動的にリセットされ②チキチキへ移行する




重要

リスタート機能を途中で中止する場合は、不正解♪ボタンを押す前にリスタート設定をOFFにします。



14.効果音

この早押し判定機の操作卓には8種類の効果音があらかじめ記憶されています。
オプション対応で効果音の内容を変更することができますので必要な方は事前にご相談ください。

	<p>本体内蔵スピーカーの音量は、スピーカー左側の音量調節つまみで適音にしてください。</p>
	<p>本体で操作できる効果音は3種類 〔A〕スタートレックのテーマ 〔B〕ドラムロール 〔C〕表彰式</p>
	<p>会場や持ち込みの音響設備へ効果音をモノラル出力できます。 効果音のライン出力は背面の音出力コネクタになります。 本体内蔵スピーカーの音量調節で音出力のレベルを調節することはできません。効果音をフェードアウトしたい場合は音響設備側で行ってください。</p>

外部機器への接続資料

機器	ケーブル	コネクタの形状
 <p>ミキサーへの接続</p>	 <p>ホーン-ホーン</p>	
 <p>ギターアンプへの接続</p>	 <p>ホーン-ホーン</p>	
 <p>有線マイクで直接集音</p>	 <p>キャノン 3P メス-ホーン</p>	

■効果音 本体操作

対応	内容	時間	
〔A〕 ボタン	スタートレックのテーマ	543 秒	リピート合計時間
〔B〕 ボタン	ドラムロール	7.0 秒	
〔C〕 ボタン	表彰式	396 秒	リピート合計時間

■効果音 操作系

対応	内容	時間	ファイル名
①ジャンボタン	ジャジャジャン	5.3 秒	
②チキチキボタン	チキチキ	104 秒	
早押しボタンを押した	ピヨ～～	0.7 秒	

■効果音 判定操作系

対応	内容	時間	ファイル名
正解	ピンポン♪	1.3 秒	
不正解	ブッブブー♪	0.9 秒	

効果音は、後で押したボタンが優先となります。

例) ②チキチキボタンを押してチキチキ・・・が鳴っている最中にドラムロールなどの効果音ボタンを押すと、ゲームは継続のままで効果音は入れ替わります。ゲーム進行中は誤って触らないようにしてください。

操作禁止スイッチがONの状態では全ての効果音を利用できません。

15.よくある質問と答え

スムーズに進行させるために気を付けることは

ステージ形式の場合、アクションハットはステージ袖で脱着を行うことで一人のスタッフが大勢に対応でき、はさみ込みなどの注意に余裕を持って説明することができます。回答者が席に着いたらスタッフが回転灯スイッチボックスへコードを接続します。

操作卓を操作するスタッフは司会者と綿密に打ち合わせが必要です。スピード感を失わないようにすると効果的です。答えが正解ならすぐにピンポン♪と鳴らす方法がお勧めです。司会者がさて正解でしょうか？と進行すると時間が掛かってしまいます。そのためにも操作しているスタッフが正解／不正解をジャッジする権限を持つ必要があります。

早押し判定器以外でクイズイベントに必要なものは何でしょうか

- ・長机、イス、電源
- ・音響設備 1（会場全体や回答者に問題や効果音が伝わるもの）
- ・音響設備 2（操作卓を操作する人が司会者や回答者の内容が確実に聞こえる状況）
- ・司会用マイク（出題者）
- ・回答用マイク（人数分の卓上マイク またはワイヤレスマイク）
- ・席札（名前、チーム名、番号）
- ・各回答者の得点（得点を書いた紙を重ねて席前に配置し正解の場合はめくる）
- ・スタッフ（司会 マイク係 得点係など）
- ・賞金、賞品、表彰状
- ・手元明かり（会場が暗い場合は台本や問題を確認するための）

ステージ転換を簡単に早くしたいのですが何か良い方法はないですか

最初からステージ後方部へ長机(1800mm)を横に二つ並べて5人分を配置、配線も済ませた状態で待機する。

LEDスイッチボックスは若干右側へ配置する。あとからケーブルを接続する場合はケーブルの末端に番号札を付けるなどして分かるようにする。

配線接続の確認でよい方法はないですか

進行にもよりますが実際に一人ずつ動作テストをすることが確実です。司会者が回答者の紹介も兼ねて「一番の席の方ボタンを押してみてください」と言うようにすればよいでしょう。

押したままボタンの無効化機能とは何ですか？

回答者がボタンを継続して押したままであるとボタンは無視されます。一度離して再度押すと受け付けます。特にリスタート機能を利用する場合に有効なものとなります。

リスタート機能とは、どのようなものですか？

回答が不正解でその問題を継続する場合は、点灯・点滅しているLEDを一度リセット（消灯）する必要がありますが、ボタンを操作するタイミングが次の判定に大きな影響を及ぼします。リスタート機能は不正解の場合に不正解♪ボタンを押すと不正解の効果音が0.5秒程鳴った時点で自動的に③リセットを行い、続いて②チキチキの状態に移行させるので安定的にリスタートが行えます。

リスタート機能を使ってゲームを進行中に正解がでないのでリスタートを中止したい

判定ボタン（正解♪／不正解♪）を押す前にリスタートスイッチをOFFにする。

③リセットボタンを押さないとLED灯が消灯しないのは操作手順が増えて不便ではないか？

正解♪ボタンや不正解♪ボタンで効果音と同時にリセットさせることはできますが、様々なゲーム進行を考慮すると現時点では自由にタイミングを計れる手動にしております。

③リセットの状態から回答者ボタンを受け付ける必要は？

回答者が問題を先読みして答えが分かった時点でボタンを押すことがあるため、①ジャンや②チキチキの前にボタンを受け付けるようにしています。受け付けない場合は「操作禁止」スイッチを利用する方法がありますがOFFにするタイミングを誤れば判定に影響を及ぼします。

LEDの明るさが揃っていない？

LEDスイッチボックスのコネクタ接続面のスイッチで明るさを変えることができます。明るくしたい場合は、ONにしてください。

アクションハットや外部ボタンを追加したい。

早押し判定器ミニセットには追加することができません。標準型などをご利用ください。

LEDスイッチボックスが小さくて良いですが、標準型で利用することはできますか？

できます。ご注文時にその旨をお知らせください。

LEDの色を揃えたい。

ご相談ください。

16.あと片づけの注意

■お願い

- **コードは巻かずにそのまま箱へ入れてください。**
- チェックシートで数量を確認して受取時のように梱包してください。
- ご意見、ご希望、ご感想などありましたらチェックシートへ
- 商品に不具合等があった場合はメモ書きなど入れて頂けると幸いです。

コードを痛めないために

“コードは巻かず”にそのまま箱へ入れてください。



この巻き方は絶対にしないで！

17. 機材チェックシート（見本）

－ 早押し判定器 機材チェックシート －

- この度は、早押し判定器のご利用ありがとうございます。
- 最初に、機材の数量を確認して取扱説明書に従いお取扱ください。
- **利用後のケーブルは巻かずに返却してください。**
- 不明な点がありましたら 090-3041-6033 岡 までお願いします。



レンタル先：	お届け予定日	：	年	月	日
	ご利用日	：	年	月	日
	返却発送日(厳守)	：	年	月	日

品名		基本数（追加数）	発送確認	受取確認	発送確認
操作卓		1台（ ）			
リモコンスイッチ		1台（ ）			
LED スイッチボックス		5個（ ）			
接続コード 1.2 m （ ）		5本（ ）			
説明書		一冊（ ）			
青い巾着袋		5袋			
運送伝票		1枚（ ）			

動作確認				
見た目の異常 （具体的に記入）				

アンケート（○で囲む） とても満足・満足・普通・不満・とても不満
 ●ご意見、ご希望、ご感想などありましたらご記入ください。後日、メールにてご案内させて頂きますフォームより投稿することもできます。ご協力よろしくお願いいたします。

早押し判定器 機能比較表

		標準型	簡易型	55人型	20人型	ミニ型
		 <p>当社の一番人気。アクションハット付きフルセット</p>	 <p>標準型の機能をそのままに「アクションハット」、「外部ボタン」を除いた格安セット</p>	 <p>10人以上の判定に対応。子機の増設で、5人単位で最大55人まで対応</p>	 <p>標準型の機能を更にバージョンアップ最大20人まで対応</p>	 <p>もっと気軽に楽しんでいただきたい！を実現する「ミニ型セット」</p>
仕様	最大人数	10人	10人	55人	20人	6人
	機器の構成	操作卓	操作卓	操作卓と子機	操作卓と中継BOX	操作卓
機構	アクションハット	◎	△	◎	◎	×
	外部ボタン	◎	◎	◎	◎	×
	回転灯/LED灯	回転灯/LED灯	回転灯/LED灯	回転灯/LED灯	回転灯/LED灯	LED灯
	灯色の変更	◎	◎	◎	◎	◎
	LED灯の点滅	×	×	×	△	◎
	コネクタの形状	DIN	DIN	DIN	DIN	キャンノン
	ケーブルの長さ	15m	15m	15m	15m	12m
	最大ケーブル長	30m	30m	30m	30m	△
	操作卓から回転灯を個別に操作	◎	×	×	×	×
	有線リモコン	×	×	×	×	◎
機能	リスタート	◎	◎	◎	◎	◎
	お手着き	◎	◎	◎	◎	×
	ガッテン	◎	◎	×	◎	×
	ゲームカウンター	◎	◎	×	◎	×
	全回転灯点灯	×	×	◎	◎	◎
	早押しボタンキャンセル	◎	◎	×	◎	×
効果音	効果音数	16音	16音	16音	16音	8音
オプション	効果音変更	△	△	◎	◎	△
	判定モニター	◎	×	◎	◎	×
	着順モニター	◎	×	×	×	×
その他	長期レンタル	△	△	△	×	◎
	販売	×	×	×	×	◎

◎:対応 ×:未対応 △:応相談

仕様は予告なく変更される場合があります。
最新情報は弊社までお問い合わせください。



ご不明な点はお気軽にお問い合わせください。

四国電飾工芸

電話 (088)843-1601

携帯電話 090-3041-6033