

早押しマシン 販売用 簡単マニュアル

2022.9.4



●基本仕様

判定人数：(操作部：20人)

基本仕様：(操作部一体型)

操作卓パネル：(上面)

判定表示：(7セグLED、液晶表示)

テストボタン：(なし)

効果音：(8音 モノラル SP内蔵 音量調節 ライン出力(標準ジャック))

効果音：(ユーザー側で変更しない)

電源：(DC12V (ACアダプタ))

操作卓ケース (アルミケース型)

パネル面への文字入れ：(テプラシール)

●機能

- リスタート（設定スイッチ）（必要）
- お手つき（設定スイッチ）（必要）
- お手つき+追加（設定スイッチ）（必要）
- ガッテンボタン機能（設定スイッチ）（必要）
- シンキングタイマー機能（設定スイッチとつまみ）（必要）
- 操作禁止スイッチ（設定スイッチ）（必要）
- チキ無音機能（設定スイッチ）（必要）
- 押したままボタン無効機能（必要）
- お手着きカウンター機能（必要）
- パッチ機能（不要）

●制御

セット、スタート、ストップ、リセット、記憶リセット、正解、不正解

●効果音 8音

制御系：セット♪、スタート♪、ボタンが押された♪、タイムアップ♪、ガッテン♪

判定系：正解♪、不正解♪

演出系：停止＝無音

その他：1音♪

操作卓パネル上に小型スピーカーと音量調節つまみを配置します。

●回転灯スイッチボックス

表示灯：(マーカーランプ)

表示灯カラー：(5色) ※消灯時は無色

表示灯ボックスの色：(黒)

スイッチ：(オムロン) スイッチ頭部の色は表示灯に合わせる。

コネクタの接続位置（解答者側／お客側）

●ケーブル

カラー：(灰色／黒色)、標準ケーブル：(m)

●コネクタ

(キャノン)

●予備品

表示灯：5色各1台 合計5台

●屋内利用品

屋外で使用する場合は、テントを立てるなどし、雨天や熱対策を施してください。

電子機器のため炎天下や雨天の中の利用は控えてください。

タイマーの時間値をリスタート時に初期化するように変更しました。
お手つきモードの時だけ、お手つきランプが点滅するように変更しました。

※電源を投入する際に制御系のボタンに触れないでください。(設定モードへ移行するため)

押したままのボタンを無効にします。④リセット、または⑤記憶リセット時にボタンを押している場合は判定の対象外となります。一度ボタンを放してから押すと判定します。

お手着きモード時は、判定(不正解)ボタンを押すことでお手着きとなります。判定前に④リセットボタンを押すことでその時点と回答権はキャンセルの扱いとなります。

設定スイッチ(お手着き・お手着き+)を変更すると④リセット状態になります。設定(リスタート)はゲーム中に変更可能です。

本体パネルとリモコンは同時に使用することができます。

[A]は、①セットボタンを押しながら電源を投入

[B]は、正解♪ボタンを押しながら電源を投入

[C]は、不正解♪ボタンを押しながら電源を投入

[A]ランプテストモード(速度設定)の記憶

接続している表示灯を点灯させる機能

「判定(不正解)ボタン」を押して電源を投入、LED1から4が点灯する

②スタートボタンで+値、③ストップボタンで-値、④リセットボタンで記憶
セットできる値は0から9の間とする。0は全点灯 1は低速 9は高速

[B]ランプ点滅回数設定の記憶

早押しゲームでランプの点灯/点滅速度を変更できる機能

「判定(不正解)ボタン」を押して電源を投入、LED1から4が点灯する

②スタートボタンで+値、③ストップボタンで-値、④リセットボタンで記憶
セットできる値は0から9の間とする。0は点灯 1は低速点滅 9は高速点滅

※リセットの直後に押されたボタンはランプ点滅設定時間が長い場合はタイミングによっては若干点灯するまでに時間が掛かる場合がある。効果音はすぐに鳴る。※ガッテンモードには無効

[C]お手つきカウンターの記憶

お手つきの数をカウントアップして設定値でタイムアウトする機能

「①セットボタン」を押して電源を投入、LED1から4が点灯する

②スタートボタンで+値、③ストップボタンで-値、④リセットボタンで記憶セットできる値は1から99の間とする。

★ランプテストモードの実行

ランプをテストする

「③ストップボタン」を押して電源を投入

一番から二十番へ向かって順番にランプが点灯しては消える（設定1から9）

同時に全点灯（設定0）

実行を停止するにはリセットボタン、または記憶リセットボタンを押す。または再起動する

【タイマーの時間】

◆ リスタート時のタイマーはカウントを継続する。時間を変更したい場合は判定前かカウント中につまみで変更する

【効果音】

◆ ストップボタンを長押しすることでタイムアップ音を鳴らすことができる。ボタンを放すと停まる。リセット・記憶リセットの状態からでもストップが押せる。

◆ 操作禁止モードにおいて、判定（正解・不正解）を鳴らせる。

◆ リスタートOFF時は、ストップ、リセット、記憶リセットにおいて判定（正解・不正解）を自由に鳴らすことができる。正解音、不正解音は連続可能

◆ リスタートON時は、判定（不正解）はジャッジする機能を有するためボタンが押された状態の時のみ鳴らすことができる。

◆ リセット・記憶リセット時において、判定（正解・不正解）を鳴らすとストップ状態となりボタンは受け付けない。使用後は必ずリセット・記憶リセットしてください。

◆ ライン出力のレベルは固定です。操作卓の音量つまみに連動していません。

操作禁止はリセット+ボタン受付を禁止するモード（※リセットであって記憶リセットではありません）

ゲームの途中で操作禁止モードへ移行してもお手着きデータは解除後に継続されます。

【絶対にやってはいけないこと】

◆ 操作卓の出力を操作卓へ接続しないでください。破損する場合があります。

【そのほか】

◆ 使用しないときは必ず電源を切ってください。

◆ 異音や異臭がした場合は直ちに使用を中止し電源を切ってください。

◆ 許可なく機器を開けたり、改造することはおやめください。

【改良点】

8番目の効果音をどうするか

リスタート時のタイマー時間を継続するかリセットするか？現在は継続

リスタート時の効果音待機時間 0.5 秒の調整

お手つきカウンターを通常モード以外でも利用できるように改良

設定の範囲を 1 から 99 へ拡大

通常モード時、リセットボタンはジャッジ前であればキャンセル扱い

記憶リセットボタンは、カウンターを初期化します。

カウンターを OFF にはできませんが大きな値を設定することで実質的に OFF となります。

※ガッテンモードでは機能しません。

なぜ

判定と同時に表示灯を消さないでわざわざリセットボタンを押す必要があるのか？

正解と同時に記憶を消さないのはなぜ わざわざリセットボタンを二つ設ける意味

正解を押したあとにリセットボタンを押すことでなかったことにできる

過去のお手つきデータを継続できる

正解を押したあとに不正解とジャッジを変更できる

※リスタートが ON の場合は、不正解ボタンでリスタートするので、正解ボタンは押せない

操作禁止時は正解・不正解を自由に鳴らすことができる

リスタート+お手つきシングル ジャッジする前にリセットボタンを押すとキャンセルの扱いとなる

記憶リセットはお手つきカウンターを初期化する

リセットはお手つきカウンターを初期化しない

操作禁止でリセットしてもお手つきのデータは継続する

注意

ハンドメイドにつき、製作中の傷や汚れはご了承ください。

保証は 1 年 修理に伴う送料はご負担ください。

保証期間中であっても、社外品の機器の接続に伴う機器不良や許可なく内部を開けること、改良を加えた場合は保証外として有償にて修理を承ります。





01:02:03:04:05 + 0.0
06:07:08:09:10 A: 0
11:12:13:14:15 B: 0
16:17:18:19:20 C: 20

四国電飾工芸 〒780-0991 高知県高知市宗安寺 591-1 TEL 088-843-1601